

# STRANGER THINGS



Stranger Things se passa no início dos anos 80, onde um jovem desaparece misteriosamente quando voltava para casa. Enquanto seus amigos, família e a polícia local procuram por respostas, eles são atraídos para um ministério extraordinário envolvendo experimentos governamentais ultrassecretos, forças sobrenaturais aterrorizantes e uma menina muito estranha.





Seu verdadeiro nome é Jane e ela escapou de um laboratório onde sofria experimentos. Quando conhece Mike e os outros garotos, eleven demonstra ter um vocabulário limitado, no entanto possui poderosas habilidades psicocinéticas.



Mike é um estudante inteligente e extremamente leal aos seus amigos. O mesmo faz parte de um Clube da escola chamado hellfire.



Will cai na dimensão alternativa Mundo Invertido, após um encontro com um dos monstros que lá habitam. Eventualmente sua família e seu grupo de amigos conseguem trazê-lo de volta. Contudo, esse grupo de amigos ainda precisará enfrentar consequências variadas da terrível experiência pela qual Will passou.



Dustin é um dos personagens mais importantes da série, sua inteligência e seu interesse pela ciência traz uma personalidade única. O mesmo é capaz de desvendar muitos mistérios ao longo da sua jornada.



Lucas desconfia das intenções de Eleven desde o início. Porém, ele continua ajudando seus amigos a desvendar os mistérios de Hawkins. Seu objetivo na 4 temporada é entrar para o time de basquete e se tornar popular.



Na segunda temporada, conhecemos a rebelde Max, que tem uma relação difícil com sua família, principalmente com seu arrogante irmão mais velho. Ela se aproxima de Will, Mike, Lucas e Dustin, e acaba se envolvendo com os mistérios de Hawkins e se tornando uma das personagens principais nas temporadas seguintes.

Os irmãos Duffers, criadores da série, tinham em mente que a parte sobrenatural fosse fundamentada na ciência de alguma forma. Para conseguir isso, eles colocaram um projeto do governo real chamado MKUltra no enredo da primeira temporada, que formou a base dos experimentos do Dr. Brenner em Eleven. O projeto foi encerrado em 1965 devido a sua natureza perigosa. Muitos documentos foram destruídos, mas informações que vazaram serviram de inspiração para as operações no Laboratório Nacional Hawkins.



Os irmãos Duffer também se inspiraram em uma conspiração do governo chamada "Projeto Montauk", pouco conhecido e não há registros que realmente existiu.

Relatos de um homem chamado Alfred Bielek sugerem que vários experimentos questionáveis foram realizados na área de Montauk, Nova York, durante a década de 1980. Esses experimentos acidentalmente abriram um buraco no hiperespaço entre Montauk em 1983 e o ano de 1943 e ele alega que ameaçava "engolir parte do planeta".

# COMO FUNCIONA O "MUNDO INVERTIDO" DE STRANGER THINGS?

Muitas vezes chamado de "Vale das Sombras", devido ao RPG "Dungeons & Dragons", jogado pelos personagens na primeira temporada, o jogo traz uma definição que se encaixa muito bem ao mundo invertido "Está bem perto de você e você nem mesmo vê". Sendo assim, o local é uma dimensão paralela a vivida pelos habitantes de Hawkins, possuindo as mesmas características do mundo real, mas contando com espaço e tempo distorcidos, razões que podem justificar a aparência horripilante desse outro universo. As formas de vida contidas nesta dimensão alternativa só existem pois são alimentadas por uma mente coletiva, que é comandada pelo Devorador de Mentes. Decidindo toda a existência do mundo paralelo, essa poderosa criatura também pode dominar o mundo real, visto que consegue se conectar às mentes de humanos ligados ao mundo invertido, como fez com Will e Eleven.

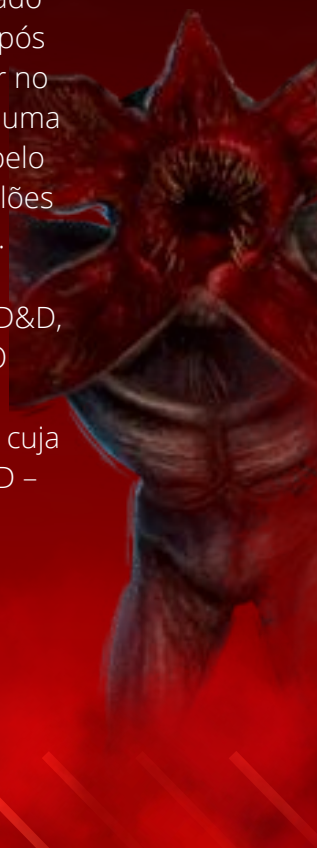




Um dos grandes destaques da quarta temporada de *Stranger Things* é Vecna, o principal antagonista da série, onde ataca suas vítimas através de seus traumas. Antes de se tornar a criatura monstruosa, ele era Henry Creel, a primeira criança a passar pelos experimentos do Dr. Brenner.

Desde criança, o garoto já mostrava seu lado mórbido, sendo obcecado por aranhas. Após um confronto com Eleven, Henry vai parar no Mundo Invertido, onde se transforma em uma criatura horripilante batizada de "Vecna" pelo grupo de amigos, que usam nomes dos vilões de *Dungeons & Dragons* como referência.

Vecna é um personagem bem antigo em D&D, sendo criado em 1976 por Brian Blume. O nome de Vecna faz uma referência a Jack Vance, autor de ficção científica e fantasia cuja obra inspirou o sistema de magias de D&D – Vecna é um anagrama do sobrenome do escritor, Vance.



1. Separate ways (Worlds Apart) (Bryce Miller/Alloy Tracks Remix)
2. California Dreamin
3. Psycho killer
4. Running Up That Hill (A Deal With God)
5. You Spin Me Round (Like a Record)



6. Pass the Dutchie
7. Object Of My Desire (Single version)
8. Master of Puppets
9. Play With Me
10. Detroit Rock City (Single Version)

# STRANGER THINGS



Angelina Kimberly Borges da Silva  
Professora: Janaina Ramos  
CV5B