



ADAPTAÇÕES

JOGOS → FILMES

O QUE É?

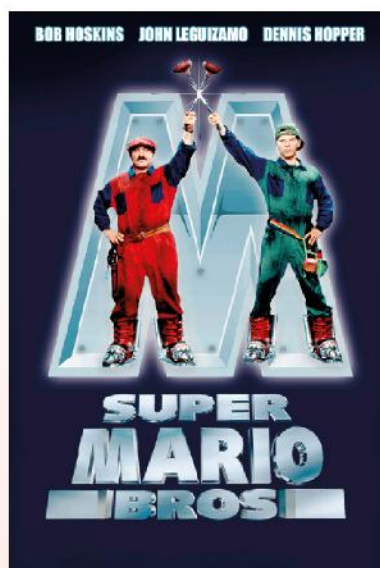
Jogos eletrônicos foram criados como fonte de entretenimento, e acabou crescendo e se tornando um dos dos mercados mais populares e lucrativos ao longo dos anos.

Ainda no início da indústria do videogame, um cineasta da época conhecido como Roland Joffé sugeriu fazer uma mesclagem com outro meio de entretenimento, o cinema.

Por mais que a ideia fosse um tiro no escuro, ela acabou indo para frente, foi então marcado o lançamento do filme Super Mario Bros, baseado em um jogo do mesmo nome que já fazia sucesso na época, o que tinha para dar errado?



COMO É?

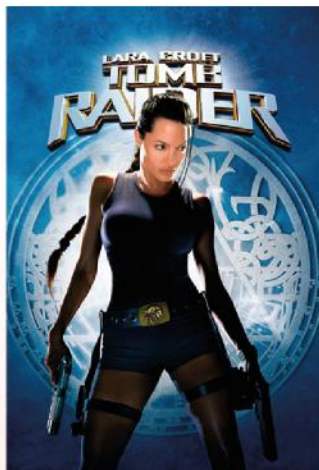


E então, em 1993, foi lançado o filme, o público estava ansioso e empolgado apenas com a premissa do filme do Super Mario Bros, mas quando ele foi para os cartazes... acabou sendo um desastre.

Ele decepcionou a todos na época, deixando pessoas frustradas que diziam que o filme era uma atrocidade. De fato, a adaptação passou longe de agradar.

Mas por mais que a adaptação tenha deixado fãs insatisfeitos, o filme havia feito algo maior, já que foi quem deu início à entrada dos jogos no mundo do cinema, possibilitando adaptações de outros jogos que tentariam não cometer os mesmos erros, né? Ou pelo menos, era o que se esperava.

ADAPTAÇÕES RUINS



TOMB RAIDER

Ano de Lançamento: 2001

Gênero: Ação, Fantasia e Aventura

Tempo de duração: 1h 40m

Bilheteria: 274,7 milhões USD

Nota da crítica: 22%

Nota do público: 47%

RESIDENT EVIL FINAL CHAPTER

Ano de Lançamento: 2016

Gênero: Ação e Terror

Tempo de duração: 1h 42m

Bilheteria: 312,2 milhões USD

Nota da crítica: 37%

Nota do público: 48%



MONSTER HUNTER

Ano de Lançamento: 2020

Gênero: Ação, Fantasia e Aventura

Tempo de duração: 1h 43m

Bilheteria: 40,78 milhões USD

Nota da crítica: 47%

Nota do público: 41%



ADAPTAÇÕES BOAS



SONIC 2

Ano de Lançamento: 2022
Gênero: Fantasia, Aventura e Comédia
Tempo de duração: 2h 2m
Bilheteria: 331,64 milhões USD
Nota da crítica: 69%
Nota do público: 96%

ARCANE

Ano de Lançamento: 2022
Gênero: Drama, Ação e Ficção Científica
Quantidade de episódios: 9 episódios
Serviço de streaming: Netflix
Nota da crítica: 96%
Nota do público: 99%



DETETIVE PIKACHU

Ano de Lançamento: 2019
Gênero: Drama, Comédia, Aventura e Ficção Científica
Tempo de duração: 1h 44m
Bilheteria: 433,9 milhões USD
Nota da crítica: 68%



CURIOSIDADES

- Desde 2021, o mercado de games vale mais que indústrias de música e cinema juntas;
- O primeiro trailer do filme do Sonic nos trouxe o personagem principal com um design bem estranho e esquisito, mas inacreditavelmente o estúdio escutou o público e decidiu mudar o estilo do personagem a favor do fãs;
- É uma marca registrada desse tipo de adaptação ter vários easter eggs escondidos, fazendo referência aos seus jogos de origem;
- 72% da população brasileira joga jogos eletrônicos, sendo o smartphone o meio mais utilizado para se jogar com 41,6%;
- Algumas adaptações que valem a pena dar uma olhada mais tarde: Castlevania, Silent Hill, Cuphead e The witcher.





Esse tema me chamou a atenção desde o início, e por se tratar de assuntos com os quais já estou muito familiarizado, acabou sendo minha escolha.

Jogos, filmes e séries me marcaram muito durante minha vida e me ajudaram muito com o passar do tempo, mas é um fato que a mesclagem deles demorou para ser reconhecida, muito por conta das péssimas obras que já haviam sido feitas.

Especialistas acreditam ser difícil fazer a adaptação adequada de jogos pela má vontade vinda dos estúdios, mas também da dificuldade de imersão na história, já que no jogo nós controlamos o personagem principal e no filme nós ficamos apenas no papel de espectador.

Mas para a nossa felicidade o tema tem sido levado mais a sério nos dias de hoje, atraindo um maior público e aumentando a visibilidade. Deste modo, muitas novas obras tem saído e outras estão sendo feitas com o devido carinho, ou seja, ainda podemos esperar grandes adaptações vindas no futuro e agradecer pelo devido reconhecimento de algumas das produtoras pelos seus fãs.

NOME: João Vitor Cardoso Demétrio

PROFESSORA: Janaina Ramos Marcos

DISCIPLINA: Desenho II

TURMA: CV5 B

ANO: 2022.1



<https://www.theenemy.com.br//social/top-10-filmes-de-jogos>

<https://www.rottentomatoes.com/>

[https://pt.wikipedia.org/Super_Mario_Bros._\(filme\)](https://pt.wikipedia.org/Super_Mario_Bros._(filme))